

LICENCIATURA EN INGENIERÍA EN DESARROLLO EN SOFTWARE

MODALIDAD NO ESCOLARIZADA EN LÍNEA



ULL

¿CÓMO SE ESTUDIA EN ULA?



• Estudia 1 materia cada 4 semanas

Desde el inicio de tu licenciatura abordarás los temas específicos del área de tu interés mientras complementas tu formación con materias para el desarrollo de habilidades clave en el mundo profesional.



• Plataforma de última generación

Organización intuitiva que facilita la navegación, con todo lo que necesitas para cumplir con tus metas educativas.

MODELO EDUCATIVO

La Universidad Latinoamericana ha desarrollado un nuevo modelo que responde al contexto actual, al dotar al estudiante de la flexibilidad para adquirir competencias y habilidades acorde a sus intereses profesionales.

Éste está conformado por 3 áreas:

PROFESIONAL: Desarrolla las competencias específicas de tu carrera que te llevarán al éxito profesional.

INTEGRAL: Desarrollo de habilidades clave para todo profesional como: gestión de proyectos, habilidades de comunicación, liderazgo y trabajo en equipo.

DISCIPLINAR: Cursa materias con compañeros de disciplinas afines a tu área de estudio, lo que enriquecerá tu formación y contactos profesionales.

DESCRIPCIÓN:

Si el Desarrollo de Software es tu vocación, en la ULA conviértete en un profesional exitoso, con una formación que te permita diseñar y desarrollar sistemas de información en la intercomunicación de dispositivos y sistemas electrónicos; y en la selección de ERP's para contribuir al mejoramiento de la productividad en las organizaciones.

PERFIL DE INGRESO:

El aspirante a ingresar a la Licenciatura en Ingeniería en Desarrollo en Software, deberá contar con los siguientes conocimientos:

- Operaciones básicas de matemáticas
- Uso de tecnologías de la información y la comunicación, así como manejo de equipos de cómputo y electrónicos.
- Expresión oral / escrita, investigación, comunicación efectiva y liderazgo de grupos de trabajo.
- Razonamiento lógico, solución de problemas con base en principios, leyes y conceptos.
- Desarrollo de pensamiento crítico y constructivo.

PERFIL DE EGRESO:

- Conocerá principios y técnicas en el desarrollo de software.
- Utilizará matemáticas aplicadas en la programación y diseño de proyectos de software y sistemas de información.
- Implementará seguridad informática para resguardo de información, sistemas y dispositivos de una organización.
- Desarrollará interfaces para la interacción con usuarios, aplicaciones, dispositivos móviles, computadoras, PLCs, software y sitios web.

PLAN DE ESTUDIOS

Área Profesional:

- Diseño Gráfico Digital
- Ingeniería de Sistemas
- Administración de Proyectos de TI
- Fundamentos de BD
- Técnicas de Prueba
- Taller BD
- Certificación de Procesos de Software
- Ergonomía e Interfase Humana
- Gestión de Productos y Negocios de Software
- Auditoría de Sistemas
- Circuitos Eléctricos y Electrónicos
- Software para Información Ejecutiva
- Optativa III
- Optativa IV

Optativas: Estas materias se elegirán de un grupo de asignaturas que la ULA definirá al inicio de cada ciclo escolar de acuerdo a la realidad actual de la carrera.

Área Disciplinar:

- Matemáticas
- Cálculo
- Investigación de Operaciones I
- Investigación de Operaciones II
- Inteligencia de Negocios
- Administración de Calidad y Productividad
- Modelos de Soporte Supervisado
- Métricas para la Evaluación de los Negocios
- Control de Costos
- Optativa I
- Optativa II

Área Integral:

- Análisis y Redacción de Textos
- Liderazgo y Trabajo en Equipo
- Inteligencia Emocional
- Ciudadanía y Participación
- Economía, Política y Sociedad
- Gestión de Proyectos
- Metodología de la Investigación
- Innovación y Creatividad
- Emprendimiento y Empleabilidad
- Habilidades de Comunicación
- Ética y Responsabilidad Social

MAPA CURRICULAR

Primer Cuatrimestre	Matemáticas	Análisis y Redacción de Textos	Diseño Gráfico Digital	Liderazgo y Trabajo en Equipo
Segundo Cuatrimestre	Cálculo	Inteligencia Emocional	Ingeniería de Sistemas	Ciudadanía y Participación
Tercer Cuatrimestre	Investigación de Operaciones I	Economía, Política y Sociedad	Administración de Proyectos de TI	Optativa I
Cuarto Cuatrimestre	Investigación de Operaciones II	Gestión de Proyectos	Fundamentos de BD	Optativa II
Quinto Cuatrimestre	Inteligencia de Negocios	Metodología de la Investigación	Administración de Calidad y Productividad	Optativa III
Sexto Cuatrimestre	Modelos de Soporte Supervisado	Innovación y Creatividad	Técnicas de Prueba	Optativa IV
Séptimo Cuatrimestre	Métricas para la Evaluación de Los Negocios	Emprendimiento y Empleabilidad	Taller BD	Habilidades de Comunicación
Octavo Cuatrimestre	Certificación de Procesos de Software	Ética y Responsabilidad Social	Ergonomía e Interfase Humana	Control de Costos
Noveno Cuatrimestre	Gestión de Productos y Negocios de Software	Auditoría de Sistemas	Circuitos Eléctricos y Electrónicos	Software para Información Ejecutiva

MODALIDAD: No Escolarizada en Línea
DURACIÓN: 3 años / 36 asignaturas
ANTECEDENTES DE INGRESO:
Bachillerato o equivalente

BENEFICIOS ADICIONALES:



Accede a experiencias internacionales como: clases espejo, webinars, intercambio de materias y twin projects con las mejores universidades alrededor del mundo.



Acceso a la biblioteca digital más completa, sin costo adicional y con miles de recursos de consulta.

LICENCIATURA EN INGENIERÍA EN DESARROLLO EN SOFTWARE

MODALIDAD: No Escolarizada en Línea / Duración del Ciclo: 14 semanas.

RVOE: 20220926 | Fecha de acuerdo: 23 de Agosto 2022. *RVOE: Reconocimiento de Validez Oficial de Estudios por la SEP.

EXCELENCIA ACADÉMICA A TU ALCANCE

ula.edu.mx